



Cieľ hry

Nájsť a pozbierať čo najviac dvojíc kartičiek.

Hra rozvíja

Zrakové vnímanie, pozornosť, pamäť, sústredenost' a trpezlivosť.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 1 drevenú figúrku Zahlendino, 10 kartičiek s číslami (1–10), 10 kartičiek s množstvami (1–10 predmetov) a 5 dino kartičiek.

Zamiešajte všetky kartičky a rozložte ich lícom nadol do mriežky 5 × 5. Zahlendino (dreveného dinosaura) položte bokom aby bol pripravený na hru.

Pravidlá hry

Hra sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Otočí 2 kartičky, jednu po druhej.

Aké kartičky otočil?

1. Je prvá kartička dino kartička?

- **Áno?** Ťah sa končí, ale hráč si vezme figúrku Zahlendino k sebe. Dinokartička zostáva otočená lícom nahor.
- **Nie?** Hráč otočí aj druhú kartičku.

2. Otočili ste jednu číselnú/množstevnú a jednu dino kartičku?

Hráč si môže vziať figúrku Zahlendino. Dinokartička zostáva odkrytá, druhá sa zakryje naspäť.

Dôležité: Vždy, keď sa otočí nová dino kartička, figúrka Zahlendino sa presunie k danému hráčovi.

3. Otočili ste číselnú a zodpovedajúcu množstevnú kartičku?

Hráč nahlas povie číslo a spočíta predmety na kartičke.

- Číslo a množstvo **súhlasia**: hráč si vezme obidve kartičky a vytvorí si z nich komínik pred sebou.

Príklad: Číslo 7

Množstvo predmetov (7 farebných ceruziek)



- Číslo a množstvo **nesúhlasia**: kartičky sa opäť zakryjú a je na rade ďalší hráč.

Záver hry

Hra končí, keď sú všetky kartičky otočené a všetky dvojice nájdené. Každý hráč si spočítava výšku svojho komínika. Hráč, ktorý má v tom momente figúrku Zahlendino, si k svojmu komíniku pridá jednu dinokartičku navyše. Vyhráva hráč s najvyšším komínikom. Pri remíze vyhráva viac hráčov.

Variant pre jedného hráča

Hráč hrá podľa pravidiel základnej hry, až na tieto zmeny:

1. Figúrku Zahlendino položte vedľa rozložených kartičiek
2. Ak hráč otočí dino kartičku, položí ju vedľa Zahlendina
3. Hneď ako sa pozbiera 5 dino kartičiek, hra sa končí.
4. Hráč si spočíta svoje kartičky a porov ich s kartičkami Zahlendina
5. Ak hráč nazbieral viac ako Zahlendino, vyhráva hru
6. Ak má Zahlendino viac kartičiek ako hráč, bohužiaľ hráč prehráva





Cíl hry

Najděte a nasbírejte co nejvíce dvojic kartiček.

Hra rozvíjí

Vizuální vnímání a pozornost, paměť, soustředění a trpělivost.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 dřevěnou figurku Zahlendino, 10 karet s čísly (1-10), 10 karet s množstvím (1-10 předmětů) a 5 karet s dinosaury.

Zamíchejte všechny karty a uspořádejte je lícem dolů do mřížky 5x5. Odložte Zahlendino (dřevěného dinosaura) stranou, aby byl připraven ke hře.

Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Otočí 2 karty, jednu po druhé.

Jaké kartičky otočil?

1. Je první karta dino karta?

- **Ano?** Tah končí, ale hráč si vezme figurku Zahlendina k sobě. Dinokarta zůstává lícem nahoru.
- **Ne?** Hráč otočí i druhou kartu.

2. Otočili jste jednu kartu s čísly/ množstvím a jednu kartu s dinosaury?

Hráč si může vzít figurku Zahlendino. Dinokarta zůstává odkrytá, druhá se zakryje zpět.

Důležité: Pokaždé, když je otočena nová karta dinokarty, Zahlendino se přesune k tomuto hráči.

3. Otočili jste kartu s číslem a odpovídajícím množstvím?

Hráč řekne nahlas číslo a spočítá předměty na kartě.

- Počet a množství **souhlasí**: hráč vezme obě karty a vytvoří před sebou komín.

Příklad: Číslo 7



Množství předmětů (7 barevných tužek)



- Počet a množství se neshodují: karty jsou opět zakryty a na řadě je další hráč.

Závěr hry

Hra končí, jakmile jsou všechny karty otočeny a jsou nalezeny všechny dvojice. Každý hráč si spočítá výšku svého komína. Hráč, který má v tu chvíli figurku Zahlendina, přidá ke svému komínu jednu dinokartu navíc. Vyhrává hráč s nejvyšším komínem. Při rovnosti bodů vyhrává více hráčů.

Varianta pro jednoho hráče

Hráč hraje podle pravidel základní hry s výjimkou následujících změn:

1. Figurku Zahlendina umístí vedle rozložených karet
2. Pokud hráč otočí kartu dinosaura, umístí ji vedle Zahlendina
3. Jakmile je nasbíráno 5 karet dinosaura, hra končí.
4. Hráč spočítá své karty a porovná je s kartami Zahlendina
5. Pokud hráč nasbíral více karet než Zahlendino, vyhrává hru
6. Pokud má Zahlendino více karet než hráč, hráč bohužel prohrává

